

Le troisième travail : le sanglier d'Érymanthe

A peine de retour au palais de son maître, Héraclès reçut l'ordre d'aller à la recherche du sanglier d'Érymanthe. Il devait le capturer et le ramener vivant à la cour d'Eurysthée. Ce sanglier était une bête féroce qui ne sortait de son repaire que pour dévaster les champs d'Arcadie.

Héraclès partit, armé de son arc et de sa massue et se mit à la recherche de la bête. Il battit fourrés et taillis et finit par la trouver. La chasse impitoyable commença. Il poursuivit le sanglier jusqu'au sommet de montagnes couvertes de neige. C'est là qu'il attira l'animal épuisé dans un trou qu'il avait rempli de neige pour le paralyser avant de le chevaucher. Il le maîtrisa à mains nues et l'enchaîna. Il repartit, portant sa lourde charge sur ses épaules et le déposa au pied d'Eurysthée, qui, raconte-t-on, se cacha dans une jarre, terrorisé à la vue du monstre.

Le quatrième travail : la biche du mont Cérynie

Eurysthée ordonna ensuite à Héraclès de lui ramener vivante la biche du mont Cérynie. C'était une merveilleuse biche aux cornes d'or et aux pieds d'airain. Elle était si rapide à la course que jamais personne n'avait pu l'attraper. Consacrée à Artémis, elle était l'une des quatre biches de l'attelage de la déesse.



C'est dans les bois d'Oénoé, en Argolide qu'Héraclès se mit à poursuivre l'animal. La chasse dura un an. Entraînant son chasseur avec elle, la biche courut jusqu'au pays des Hyperboréens, ce pays magique qui s'étendait au delà des contrées de frimas et de neige. Là, un printemps perpétuel régnait.

Fatiguée, la biche retourna alors sur ses pas. Toujours galopant, toujours poursuivie par le héros, elle atteignit les rives du Ladon. Elle hésitait à traverser le fleuve qu'avaient grossi les pluies. Héraclès profita de son indécision et fondit sur elle. Il l'attrapa à l'aide d'un filet et la chargea sur ses larges épaules. Comme il ramenait l'animal, il rencontra Artémis et Apollon qui lui firent des reproches et réclamèrent la biche. Héraclès rejeta la responsabilité sur Eurysthée. La déesse l'autorisa à ramener l'animal à Tyrinthe, à condition de le relâcher ensuite sans lui faire de mal.

Le cinquième travail : les écuries d'Augias

Eurysthée ordonna à Héraclès de se rendre aux écuries d'Augias. Le roi Augias vivait à Elis, dans le Péloponnèse. Il était le fils d'Hélios, le dieu du Soleil et possédait de nombreux troupeaux qu'il faisait paître dans son royaume d'Elide. Les étables, où étaient enfermés plus de trois mille bœufs n'avaient pas été nettoyées depuis trente ans. Elles étaient encombrées d'un fumier si épais qu'on ne parvenait pas à supprimer l'odeur nauséabonde qui se répandait aux environs. Héraclès avait l'ordre de les nettoyer en une seule journée.

Le héros ouvrit des brèches dans le mur d'enceinte des étables, puis il détourna le fleuve d'Alphée et fit passer ses eaux purifiantes et tumultueuses au travers des écuries. Il reboucha ensuite les brèches. Les étables redevinrent propres et saines.

Prénom :

Date :

LECTURE

Les mythes grecs : les 12 travaux d'Héraclès (Q 2-1)

1./ Vrai ou faux ? (entoure la bonne réponse...)

- Le troisième travail d'Héraclès fut de tuer le sanglier d'Érymanthe. VRAI FAUX
- Héraclès suivit le sanglier jusqu'au sommet de montagnes enneigées. VRAI FAUX
- Eurysthée a eu très peur en voyant le sanglier d'Érymanthe. VRAI FAUX
- La biche de Cérynie avait des pieds d'or et des cornes d'airain. VRAI FAUX
- Héraclès poursuivit la biche d'Artémis pendant cinq ans. VRAI FAUX
- Héraclès captura la biche de Cérynie avec un filet au bord d'un fleuve. VRAI FAUX
- Artémis autorisa Héraclès à ramener la biche à Eurysthée. VRAI FAUX
- Pour son cinquième travail, Héraclès devait nettoyer les écuries d'Hélios. VRAI FAUX
- Plus de trois mille bœufs vivaient dans les étables. VRAI FAUX
- Héraclès mit plus de trente ans pour nettoyer ces étables. VRAI FAUX
- Héraclès a détourné le fleuve Ladon pour parvenir à les nettoyer. VRAI FAUX

2./ La bonne proposition ? (plusieurs réponses sont possibles...)

1./ Le sanglier d'Érymanthe...

- ... vivait au sommet de montagnes enneigées.
- ... dévastait les champs autour de son repaire.
- ... vivait dans un trou rempli de neige.

2./ En voyant Héraclès de retour avec le sanglier d'Érymanthe, Eurysthée...

- ... a enfermé la bête dans une jarre.
- ... a eu très peur et s'est caché sous une table.
- ... a fracassé un jarre sur la tête d'Héraclès.
- ... s'est réfugié dans une jarre de peur de la féroce créature.

3./ La biche de Cérynie était une créature...

- ... qui terrorisait les bois d'Argolide.
- ... qui aimait se baigner dans les fleuves.
- ... qui avait des cornes d'or.
- ... qui courrait si vite que personne n'avait jamais pu l'attraper.

4./ Nettoyer les écuries d'Augias n'était pas simple car...

- ... plus de trois mille bœufs y vivaient.
- ... le fumier des bêtes n'avait jamais été enlevé.
- ... elles n'avaient pas été nettoyées depuis cinquante ans.
- ... il s'en échappait une odeur terrible.

Prénom :

Date :

LECTURE

Les mythes grecs : les 12 travaux d'Héraclès (Q 2-2)

3./ Réponds aux questions suivantes :

1./ Pourquoi Eurysthée demanda-t-il à Héraclès de capturer le sanglier d'Érymanthe ?

.....
.....

2./ Comment Héraclès est-il parvenu à capturer le monstre ?

.....
.....
.....

3./ Comment a réagi Eurysthée au retour d'Héraclès avec le sanglier d'Érymanthe ?

.....
.....

4./ Pourquoi la biche du mont Cérynie est-elle extraordinaire ?

.....
.....
.....

5./ A quelle occasion Héraclès put-il capturer la biche ?

.....
.....

6./ Que demanda Artémis à Héraclès après avoir ramené la biche à Eurysthée ?

.....
.....

7./ Que fut le cinquième travail demandé à Héraclès par Eurysthée ?

.....
.....

8./ Pourquoi ce travail était-il encore si difficile à effectuer en une seule journée ?

.....
.....
.....

9./ Comment Héraclès parvint-il à s'acquitter de sa tâche ?

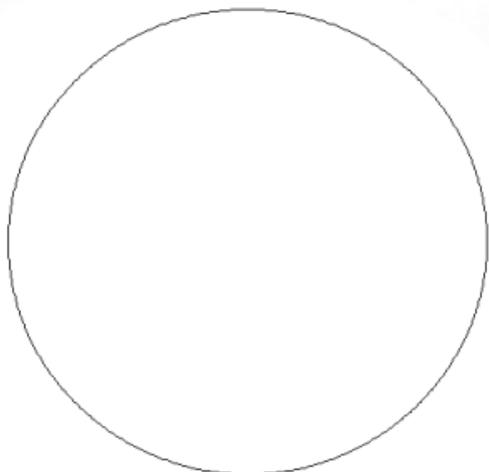
.....
.....
.....



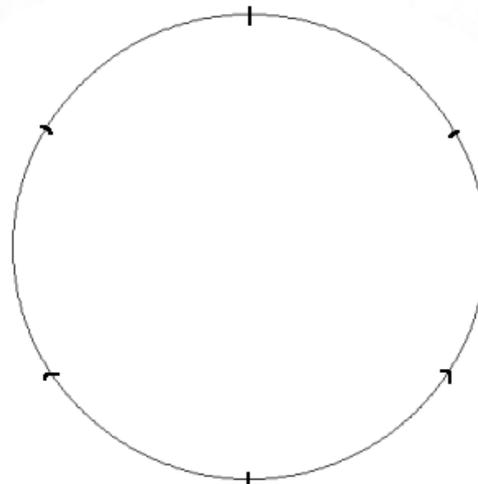
GÉOMÉTRIE

Reproduction de figure : l'hexagone (01)

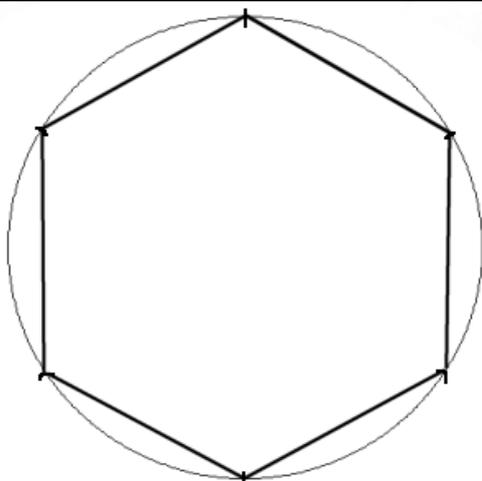
• Suis le programme de construction et reproduis cet hexagone :



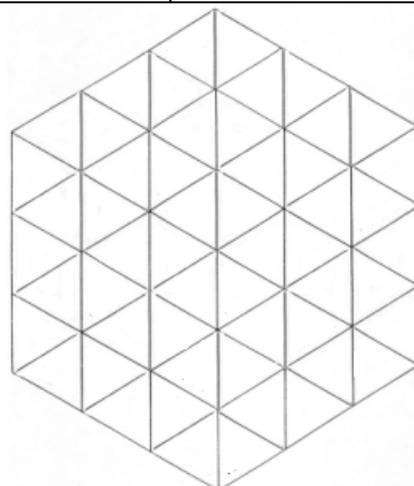
1./ Trace un cercle de centre O et de rayon 9 cm.



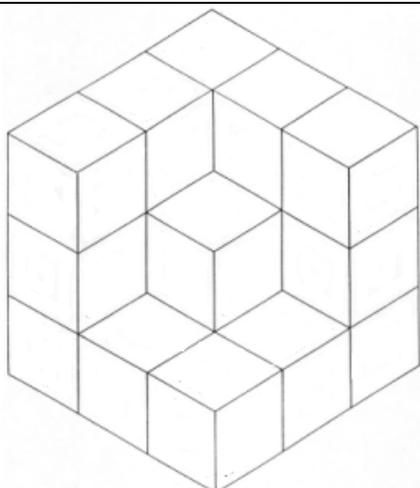
2./ Reporte avec le compas la longueur du rayon sur le cercle afin de déterminer 6 points.



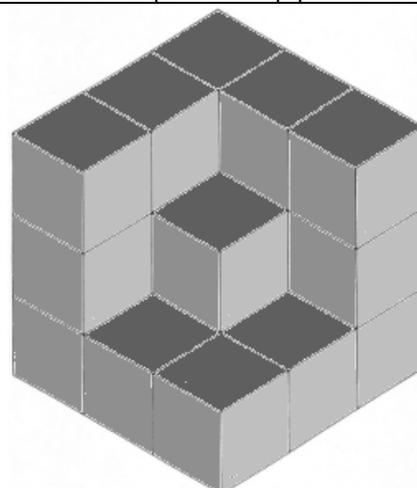
3./ Trace l'hexagone inscrit dans le cercle.



4./ Partage les six côtés des hexagones en 3 et relie les points opposés 2 à 2.



5./ Gomme les segments inutiles.



6./ Colorie.

Prénom :

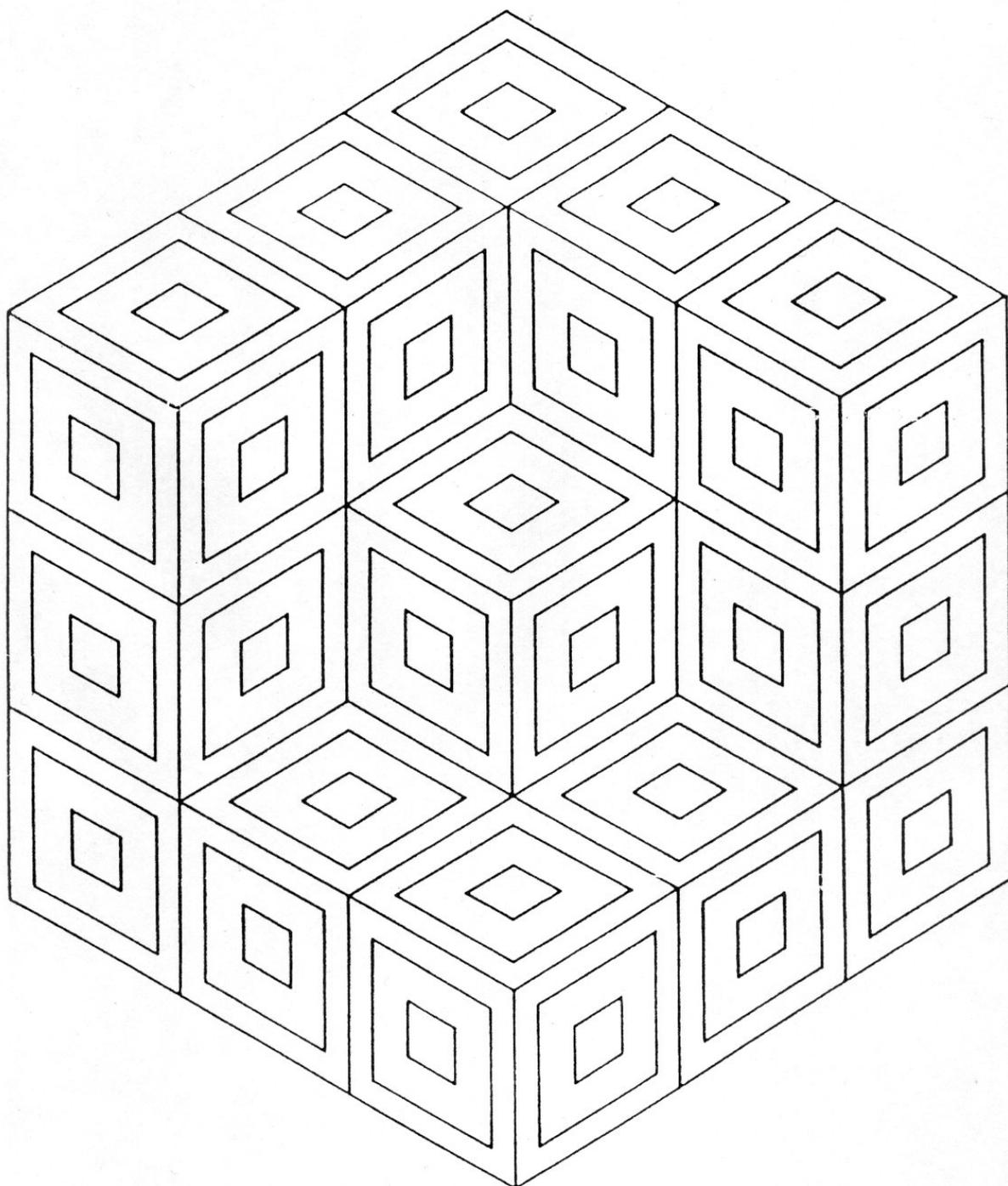
Date :



GÉOMÉTRIE

Reproduction de figure : l'hexagone (02)

- Observe puis reproduis cet hexagone sur une feuille blanche :



Prénom :

Date :



GÉOMÉTRIE

Reproduction de figure : l'hexagone (03)

- Observe puis reproduis cet hexagone sur une feuille blanche :

